



Tímový projekt: tím 17 – Osičky
Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave
Akademický rok 2015/2016

ZÁPISNICA ZO STRETNUTIA TÍMU

zo dňa 30.11.2015

Miesto a čas konania: miestnosť 2.23, 13:00 – 19:00

Účastníci stretnutia:

Ing. Branislav Steinmüller

Bc. Lukáš Csóka

Bc. Martin Dekan

Bc. Michal Farkaš

Bc. Silvia Macejková

Bc. Roman Pikna

Bc. Pavel Sluka

Program stretnutia:

1. Stránka tímu a wiki
2. Databáza na serveri
3. Štatistiky pre testy v alefe
4. Úprava dizajnu a nové prvky vo frontende alefu
5. Riešenie úloh

Podrobnejšie k niektorým bodom:

- 1) Na stretnutí bol prezentovaný progres v novej verzii stránky tímu. Viacero predtým komentovaných nedostatkov sa podarilo Bc. Martinovi Dekanovi odstrániť. Opraviť sa podarilo viacero častí. Zmenený bol obrázok na vrchu stránky, upravená časová os, zmenený spôsob spúšťania výťahu a ďalšie nedostatky v grafike. Od tímu dostal ďalšiu spätnú väzbu pre pokračovanie vo vylepšovaní stránky. Zároveň bolo pripomenutá potreba ďalšej práce na wiki stránke projektu.



Tímový projekt: tím 17 – Osičky
Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave
Akademický rok 2015/2016

- 2) Nasadenie alefu na server sa dostalo opäť ďalej. Bc. Lukáš Csóka už sprevádzkoval celý projekt a na správne fungovanie chýba len databáza. Na nej pracoval následne aj počas stretnutia.
- 3) Bc. Roman Pikna dostal počas uplynulého týždňa pridelenú úlohu na zobrazovanie štatistík pre alef. Na stretnutí prezentoval formu, ktorú navrhol a implementoval prototypom. Následne sa počas stretnutia venoval prepravovaniu riešenia priamo do alefu ako jeho súčasť.
- 4) Bc. Silvia Macejková a Bc. Pavel Sluka prešli niektoré časti vo view aplikácie alef. Po spoločnej dohode aj s vedúcim Ing. Branislavom Steinmüllerom sa dohodlo na zmenách zobrazovania stránky pre vstup k testu. Tá bude riešená samostatne, rovnako ako zoradenie týždňov bude mať po novom opäť len zoznam týždňov na učenie. Do rozhrania sa doplní menu, ktoré bude používané na prepínanie medzi jednotlivými sekciami (najmä testy – učenie). Pre stránky, ktoré boli v predchádzajúcej práci vytvárané, je potrebné doplniť css. Vzhľad týchto stránok bol vytváraný len narychlo a ich súčasná podoba nie je veľmi vhodná. Pre alef boli zároveň dopĺňané nové ikony.
- 5) Riešenie úloh bolo hlavnou náplňou stretnutia. V jeho ďalšom priebehu sa na nich pracovalo, v prípade niektorých členov aj po prednáške. Bc. Michal Farkaš pracoval najmä na úpravách a refaktoringu kódu controllerov v alefe. Bc. Pavel Sluka doplnil jednoduchý rake pre spúšťanie viacerých potrebných rake importov, čo začína byť pri vkladaní do databázy potrebné. Bc. Roman Pikna potom za ich asistencie implementoval štatistiky testov pre alef. Ostatní členovia tímu pracovali na úlohách, ktoré už boli spomenuté.

Pridelenie úloh zo stretnutia: pokračovanie v predchádzajúcich stanovených úlohách



Tímový projekt: tím 17 – Osičky
Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave
Akademický rok 2015/2016

Aktuálny prehľad šprintu Charmander (šprint Z4)

Story	Popis	Epic	Riešiteľ	Stav
TESA-140	Všetci študenti dostanú špeciálnu zhodnú otázku alebo zhodné otázky na teste	Aleftng	Pavel	OPEN
TESA-143	Cvičiaci po ukončení testu môže zobrazit' štatistiku odpovedí	Aleftng	Roman	OPEN
TESA-141	Cvičiaci skontroluje dochádzku študentov na cvičení	Aleftng	Michal	OPEN
TESA-82	Systém zobrazí doplňujúce informácie o sebe	Prototyp	Silvia	OPEN

Zapísal: Bc. Pavel Sluka