



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

# ZÁPISNICA ZO STRETNUTIA TÍMU

zo dňa 29.02.2016

Miesto a čas konania: miestnosť 2.23, 13:00 – 18:00

Účastníci stretnutia:

Ing. Branislav Steinmüller

Bc. Lukáš Csóka

Bc. Martin Dekan

Bc. Michal Farkaš

Bc. Silvia Macejková

Bc. Roman Pikna

Bc. Pavel Sluka

Program stretnutia:

1. Testovanie aplikácie na mobilných zariadeniach
2. Wiki stránka projektu
3. Frontend aplikácie – úpravy
4. Prispôsobenie rozhrania podľa voľby používateľa
5. Zobrazovanie otázok v teste
6. Tlačidlá späť („o úroveň vyššie“) v aplikácii
7. Tlačidlá ďalší a predchádzajúci
8. Zjednotenie menu
9. Nastavenia cvičení
10. Export odpovedí do csv
11. Stretnutie ohľadom nasadenia na predmet TZI
12. Práca na úpravách počas stretnutia

Podrobnejšie k niektorým bodom:



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

- 1) Testovanie aplikácie na mobilných zariadeniach, ktoré bolo pridelené Bc. Martinovi Dekanovi sa nekonalo. Vychádzalo sa pritom z faktu, že boli známe problémy rozhrania na mobilných zariadeniach a tieto potrebné zmeny boli do aplikácie zapracované až koncom šprintu a testovanie tak nebolo vhodné nateraz riešiť. Po aktuálnych opravách, ktoré sa na používateľskom rozhraní aplikácie urobili, už bude testovanie možné. Bc. Martin Dekan bol okrem toho oslovený ohľadne testovania aplikácie po funkčnej stránke.
- 2) Wiki stránka po novom už obsahuje dokumenty tímu – dokumenty projektu, jednotlivé zápisnice. Jednotliví členovia majú na stránku prístup a môžu tak pridávať dokumenty priamo na wiki.
- 3) V ukončenom šprinte sme sa zameriavali na úpravy frontendu aplikácie. Z tohto pohľadu sa podarilo zapracovať celý používateľský cyklus úloh so strany študenta. Zapracovať bude potrebné ešte niekoľko úprav, ktoré sú spomínané nižšie. Okrem toho je potrebné spracovať podobne aj stránku učiteľa.
- 4) V súvislosti s predstavovaným návrhom pre stránku zadávania kľúča bola predstavená základná koncepcia dizajnu takýchto stránok, na ktorej pracovala Bc. Silvia Macejková. Stránka zobrazovania kódu je vo farbe tmavého pozadia alefu. Iné stránky však využívajú svetlú tému. Z diskusie sa preberali ďalšie možnosti personalizácie alefu. Vďaka nej by tak mohli byť, okrem už predtým spomínaných možností prípadného riešenia jazykových volieb, nastavované aj otázky dizajnu – svetlá a tmavá téma.
- 5) K zobrazovaniu otázok v teste sa prechádzal navrhnutý dizajn. Ten je po novom upravený nasledovne: otázky sú po jednej ohraničené v bielych zaoblených prvkoch. K tomuto bodu bolo pri diskusii uznané prípadné mierne doplnenie dizajnu. Polomer zaoblenia rohov by bolo lepšie upraviť na menší. Vzhľad tak bude vyzeráť moderne a zároveň bude výraznejšie a vhodnejšie zakomponovaný do súčasného dizajnu.
- 6) V aplikácii sa na niektorých miestach v menu nachádzajú možnosti návratu späť v zmysle hierarchie stránok – o úroveň vyššie. Na niektorých stránkach, kde sa v poslednom šprinte dopĺňala jednoduchosť zobrazenia menu sa však nenachádzajú. V súvislosti s touto nekonzistentnosťou sa preberali možnosti, ako zjednotiť aplikáciu po tejto stránke. Tlačidlá „späť“ tak bude potrebné doplniť aj na ďalších stránkach, ktoré nie sú na vrchole hierarchie.
- 7) Tlačidlá ďalší a predchádzajúci, ktoré sa nachádzajú napríklad v móde učenia na prechádzanie na nasledujúce otázky bude potrebné rovnako doplniť aj na ďalšie stránky, pre ktoré to má význam. Takouto stránkou je napríklad stránka ohodnoteného testu, kde by študent mohol mať možnosť prejsť medzi svojimi odovzdanými testami za semester vďaka takýmto tlačidlám.



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

- 8) Po dokončení jednotnosti vzhľadu navbaru sa preberala otázka položiek menu. Tie boli na základe požiadaviek prezentovaných na predchádzajúcich stretnutiach zapracované. Po testovaní sa však prišlo na niektoré nedostatky. Menu zobrazuje vždy len 2 z 3 módov v menu. Jedna kategória je vždy odovzdané testy a druhá je v závislosti na stránke, na ktorej sa nachádzame: buď spustiť test alebo učenie. Pri prechode na stránku odovzdaných testov sa v súčasnom riešení nedá prejsť priamo na učenie. Študent musí najprv prejsť na spustiť test a až následne má v menu položku pre učenie. Po novom sa dohodlo, že vhodnejšie bude mať v menu vždy všetky 3 módy. Pre mód, na ktorého stránke sa nachádzame, bude link šedý (linka nebude aktívna).
- 9) V aplikácii bola doplnená možnosť zobrazovať ukončené testy pre študentov až po určitom čase. V súvislosti s tým by bolo vhodné, ak by učiteľ mohol kontrolovať čas, od ktorého bude možné zobrazovať odovzdané testy. Preto bude vhodné doplniť stránku nastavení testu. Tieto nastavenia budú obsahovať okrem iného práve možnosti nastaviť sprístupnenie odovzdaných testov.
- 10) Export odpovedí študentov (prípadne aj s odpoveďami) môže byť významná možnosť pre učiteľa. Učiteľ si export bude môcť vygenerovať na stránke nastavení k testu. Formát bude nateraz csv.
- 11) Stretnutie ohľadom nasadenia na TZI cvičení sa konalo priamo na tímovom stretnutí za účasti Ing. Juraja Petríka. Na základe dohody má zákazník za úlohu pripraviť otázky na cvičenie. Z našej strany je potrebné nasadiť na server ďalší klon aplikácie určený pre predmet TZI.
- 12) Počas stretnutia sa pracovalo aj na ďalších úpravách. Riešiteľ Bc. Roman Píkna spolu s ďalšími členmi tímu riešili problém refreshovania počtu aktuálne odovzdaných testov. Chyba bola v tom, že sa na stránke pri viacerých otvorených testoch jedného učiteľa striedavo zobrazovali čísla pre tieto testy. Bolo potrebné upraviť prácu s javascriptom v závislosti na id cvičenia. Problém sa podarilo vyriešiť. Problémom, ktorý však ostával na doriešenie aj po stretnutí bol problém ukončenia refreshovania po opustení stránky tlačidlom späť v prehliadači.

Pridelenie úloh zo stretnutia:

Názov úlohy	Priradený riešiteľ
Vytvorenie prednášky 2 pre seminár o Ruby - ak bude záujem	Bc. Michal Farkaš
Získať otázky pre predmet AZA	Bc. Lukáš Csóka
Otestovanie responsibility aplikácie na rôznych mobilných zariadeniach	Bc. Martin Dekan



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

Práca na úpravách aplikácie pre nasadenie na predmete AZA	Podľa úloh v Jire
Vytvoriť klon pre predmet TZI a naplniť jeho databázu	Bc. Lukáš Csóka



**Tímový projekt: tím 17 – Osičky**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií v Bratislave**  
**Akademický rok 2015/2016**

---

**Aktuálny prehľad šprintu Squirtle (šprint L2)**

Story	Popis	Epic	Riešiteľ	Stav
<b>TESA-128</b>	Cvičiaci si zobrazia konkrétny odovzdaný test jedného študenta	Aleftng	Michal	OPEN
<b>TESA-28</b>	Cvičiaci vidí len svoje cvičenia	Aleftng	Pavel	OPEN
<b>TESA-85</b>	Administrátor vidí všetky cvičenia s menami cvičiacich	Aleftng	Pavel	OPEN
<b>TESA-43</b>	Cvičiaci si vie dopredu pozrieť plánovaný test	Aleftng	Pavel	OPEN
<b>TESA-184</b>	Študentom sa bude objavovať online help	Aleftng	Silvia	OPEN
<b>TESA-217</b>	Učiteľ si vie vyexportovať (aj ohodnotené) odpovede študentov	Aleftng	Pavel	OPEN

**Prehľad ukončeného šprintu Charizard (šprint L1)**

Story	Popis	Epic	Riešiteľ	Stav
<b>TESA-183</b>	Študent odpovedá na test na mobile	Mobile version	Silvia	RESOLVED
<b>TESA-185</b>	Študentovi sa zobrazí upozornenie pri zlom zadaní test. kľúča	Mobile version	Silvia	RESOLVED
<b>TESA-78</b>	Systém automaticky ohodnotí odpovede študentov	Aleftng	Michal	RESOLVED
<b>TESA-25</b>	Študent si môže pozrieť svoje hodnotenie	Aleftng	Michal	REOPENED
<b>TESA-57</b>	Systém loguje autorizačné aktivity používateľov	Aleftng	Roman	CLOSED
<b>TESA-189</b>	Systém umožní zadať matematické vzorce v zadaní	Aleftng	Roman	RESOLVED
<b>TESA-200</b>	Učiteľ môže znovuotvoriť test	Aleftng	Pavel	RESOLVED
<b>TESA-208</b>	Študent si môže pozrieť hodnotenie až po nakonfigurovanom čase	Aleftng	Michal	RESOLVED

Zapísal: Bc. Pavel Sluka